



CENTRO UNIVERSITARIO  
DE TECNOLOGÍA Y ARTE DIGITAL

## **Descifrando el pasado con la IA: Cómo la tecnología resucita Pompeya y Herculano**

Jueves 14 de noviembre 2024

11:00h a 12:30h

Varios descubrimientos tecnológicos han puesto a Pompeya y Herculano en el punto de mira internacional: en este taller explicaremos cómo la tecnología está ayudando en la comprensión y reconstrucción histórica de Pompeya y Herculano ayudando a localizar áreas sin excavar, a reconstruir espacios con Realidad Virtual y a leer miles de papiros carbonizados gracias a la Inteligencia Artificial.

### **¿Qué haremos en el taller?**

1. Introducción a Pompeya y Herculano: Breve historia de Pompeya y Herculano.
2. Tecnologías utilizadas en la reconstrucción histórica
  - Tecnología de Localización: Uso de tecnología avanzada de penetración terrestre para localizar áreas no excavadas.
  - Realidad Virtual (RV): Demostración de cómo la RV se utiliza para reconstruir virtualmente espacios semi excavados y ofrecer recorridos interactivos.
  - Inteligencia Artificial (IA): Explicación de cómo la IA ayuda a leer y descifrar papiros carbonizados encontrados en Herculano.
3. Aplicaciones y beneficios de la tecnología en la Arqueología  
Cómo estas tecnologías ayudan a preservar y comprender mejor los sitios arqueológicos.
4. Demostraciones/Ejemplos prácticos
  - Simulaciones de excavación
  - Experiencias de Realidad Virtual
  - Análisis de papiros con IA
5. Discusión y reflexión: Discusión sobre el impacto de estas tecnologías en el campo de la arqueología.
6. Preguntas y respuestas: Sesión abierta para que los estudiantes puedan hacer preguntas sobre los temas tratados y explorar más a fondo sus intereses.

**Ponente:** Juan Luis Posadas Sánchez