

## Experimenta el sonido espacial 3D del futuro

Demostración dirigida a centros de educación secundaria  
Reserva en: [https://aplicaciones.uc3m.es/formulario/semana\\_ciencia](https://aplicaciones.uc3m.es/formulario/semana_ciencia)

Lunes 7 de noviembre a las 11h

Aula 7.1.J10 – Edificio Juan Benet – Campus de Leganés de la UC3M

Ponentes: Luis Antonio Azpicueta, José Antonio Belloch y Daniel de la Prida,  
investigadores del Dpto. de Teoría de Señal y Comunicaciones y del Dpto. de  
Tecnología Electrónica de la UC3M



¿Qué es el sonido y cómo se produce? ¿Cómo se identifica la dirección de procedencia de un sonido? ¿Cómo utilizan esta información los formatos de audio que podríamos denominar como música del futuro (ej. Audio 8D)? ¿Puede el sonido espacial curar fobias y mejorar la recuperación de enfermos? ¿Cuál es el papel del sonido espacial en los videojuegos y por qué se utiliza sonido espacial en aplicaciones como las videoconferencias? ¿Cómo son los nuevos algoritmos de audio espacial de Netflix y de música espacial de Apple? Ven a este taller y podrás encontrar las respuestas.