SEMANA DE LA CIENCIA DÍA 3

MIÉRCOLES 16 DE NOVIEMBRE

ARCAMETRY:

Título de la actividad: Las matemáticas y la ciencia como bases de la tecnología. **Descripción:** A través de la plataforma Arcametry, se presentarán las matemáticas como vehículo del aprendizaje científico y tecnológico, realizando una serie de juegos adaptados a cada curso.

WoW Play

Título: Proyectos interdisciplinares STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts and Math), para experimentar cómo trabajan todas las áreas del acrónimo juntas con un mismo proyecto.

Descripción: El objetivo es poner todas las inteligencias a trabajar juntas con un mismo fin. En esta oportunidad, construiremos un personaje de plastilina para entender cómo funciona un circuito eléctrico y le daremos vida al personaje con un teatrillo.

TheGoodGoal

Título: Impacto ambiental: cómo nuestras acciones diarias pueden marcar la diferencia. **Descripción**: En esta sesión se tratará el tema de la contaminación ambiental y el calentamiento global para aportar información y generar conciencia acerca de la grave situación climática en la que nos encontramos, las consecuencias del calentamiento y la contaminación y por qué es importante tomar acción para revertir el problema. Con la intención de trabajar los conceptos de manera atractiva, se involucrará a los asistentes a lo largo de la charla lanzándoles preguntas relacionadas con el tema y que deberán contestar en tiempo real. Después nos centraremos en el concepto de impacto medioambiental y las emisiones de CO2 que generan nuestras acciones del día a día para concienciar acerca del gran ahorro de emisiones que podemos generar cambiando algunos hábitos sencillos.

Terminaremos con un reto/problema de temática medioambiental para que los asistentes realicen un brainstorming de ideas y soluciones fomentando la creatividad y la voluntariedad para resolver problemas que nos afectan a todos.

VISITA CONOCE LA NAVE

Título: Visita Conoce La Nave

Descripción: Visita guiada en el espacio de La Nave