

SEMANA DE LA CIENCIA DÍA 3

JUEVES 10 DE NOVIEMBRE

ARCAMETRY:

Título de la actividad: Las matemáticas y la ciencia como bases de la tecnología.

Descripción: A través de la plataforma Arcametry, se presentarán las matemáticas como vehículo del aprendizaje científico y tecnológico, realizando una serie de juegos adaptados a cada curso.

WoW Play

Título: Proyectos interdisciplinarios STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts and Math), para experimentar cómo trabajan todas las áreas del acrónimo juntas con un mismo proyecto.

Descripción: El objetivo es poner todas las inteligencias a trabajar juntas con un mismo fin. En esta oportunidad, construiremos un personaje de plastilina para entender cómo funciona un circuito eléctrico y le daremos vida al personaje con un teatrillo.

SUPERBOTICS:

Título: Diseñando la tienda del futuro.

Descripción: Los participantes formarán grupos de 3-4 componentes y elaborarán un diseño/idea sobre las principales características de los establecimientos comerciales del futuro. Posteriormente, se abrirá un debate para comentar las diversas propuestas y cómo piensan que el proyecto de Super Robotics puede tener cabida dentro de ellas.

VISITA CONOCE LA NAVE

Título: Visita Conoce La Nave

Descripción: Visita guiada en el espacio de La Nave