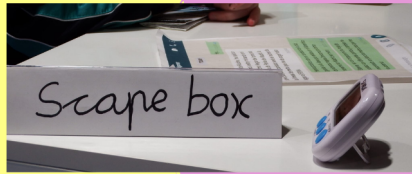


## Colegio Beata Filipina - Madrid

### "Montamos el Número" - Scape box

|  |  |
|--|--|
|  |  |
| <b>Descripción</b>   | Se trata de un <i>hall game</i> , un juego de escape matemático.   |
| <b>Áreas en las que se pueda encuadrar la experiencia</b>            | Matemáticas, Gamificación  |
| <b>Nivel educativo para el que puede ser adecuada la experiencia</b> | F. Profesional, E. Primaria, E. Secundaria, Bachillerato   |
| <b>Materiales necesarios para desarrollar la experiencia</b>         | <ul style="list-style-type: none"><li>• Candados</li><li>• Cajas de madera pequeñas</li><li>• Cuentas con números</li><li>• Imanes</li><li>• Lámina plástico color rojo</li><li>• Maleta u objeto para contener las cinco cajas.</li></ul>   |
| <b>Pasos a seguir</b>  | <p>Nos encontramos una maleta cerrada por un candado de bici. La llave se obtiene siguiendo la secuencia, en números mayas, que se encuentra en la caja laberinto.</p> <p>Se parte de los mensajes de <i>WhatsApp</i> de Sara Pitágoras, personaje de una eminente matemática: "Colaboradores no llegó con tiempo al stand "Montamos el número", os he hecho llegar una maleta con todo el contenido para montar los números, sabéis que se trata de una información muy importante y por eso la he protegido con diferentes candados. Tenéis 10 minutos para esta misión".</p> <p>Una vez abierta la maleta, se encuentran 5 cajas cerradas con candados cuya combinación irán descubriendo con diferentes pistas:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- en la caja 1 se encuentra un texto encriptado que se puede leer con un filtro de color rojo.</li><li>- en la caja 2 una pulsera que contiene un código binario con la combinación</li><li>- en la caja 3 un texto con las instrucciones: "Pinta éste código en la cuadrícula: VERDE MÚLTIPLO DE 2, AZUL MÚLTIPLO DE 3 , ROJO MÚLTIPLO DE 5".</li><li>- En la caja 4, otro texto: "Tacha las parejas de porcentaje y números decimales.</li><li>- En la caja 5 se encuentra un mensaje final escrito en espiral con la resolución del misterio.</li></ul> |
| <b>Sugerencias</b>   | <p>En los juegos tipo <i>scape</i> es importante la narrativa y establecer una secuencia en la que una pista lleva a otra.</p> <p>Hasta que no llegamos a la Feria no supimos cómo fluiría la actividad, pero después de realizar el juego un buen número de personas, todas llegaron a la resolución del misterio, aunque invirtieran más de 10 minutos, ¡buena señal!</p>  |



Colaboradoras habéis encontrado el símbolo de la familia de los Pitágoras, el pentágono. Como ellas habéis conseguido resguardar un misterio que se ha estado tratando en los últimos años. Muchas gracias por haber certificado a todos vuestros compañeros de trabajo. ¡MUCHAS GRACIAS! ¡MUCHAS GRACIAS!



bAaS004  
 Ú1Rmc7e  
 lqVA7VUR  
 TWeHtjSd  
 zasp9Fild  
 hLoul5st  
 OKnfdh1x  
 ObL0sfw  
 XEdpleac  
 jJYUjVNe  
 SiZrmUwC

COLEGIO BEATA FILIPINA