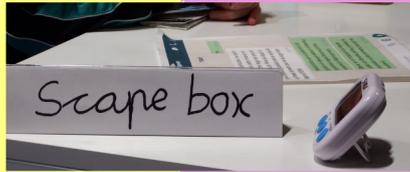


Colegio Beata Filipina - Madrid

"Montamos el Número" - Scape box

Descripción	Se trata de un <i>hall game</i> , un juego de escape matemático.
Áreas en las que se pueda encuadrar la experiencia	Matemáticas, Gamificación
Nivel educativo para el que puede ser adecuada la experiencia	F. Profesional, E. Primaria, E. Secundaria, Bachillerato
Materiales necesarios para desarrollar la experiencia	<ul style="list-style-type: none">• Candados• Cajas de madera pequeñas• Cuentas con números• Imanes• Lámina plástico color rojo• Maleta u objeto para contener las cinco cajas.
Pasos a seguir	<p>Nos encontramos una maleta cerrada por un candado de bici. La llave se obtiene siguiendo la secuencia, en números mayas, que se encuentra en la caja laberinto.</p> <p>Se parte de los mensajes de <i>WhatsApp</i> de Sara Pitágoras, personaje de una eminente matemática: "Colaboradores no llegó con tiempo al stand "Montamos el número", os he hecho llegar una maleta con todo el contenido para montar los números, sabéis que se trata de una información muy importante y por eso la he protegido con diferentes candados. Tenéis 10 minutos para esta misión".</p> <p>Una vez abierta la maleta, se encuentran 5 cajas cerradas con candados cuya combinación irán descubriendo con diferentes pistas:</p> <ul style="list-style-type: none">- en la caja 1 se encuentra un texto encriptado que se puede leer con un filtro de color rojo.- en la caja 2 una pulsera que contiene un código binario con la combinación- en la caja 3 un texto con las instrucciones: "Pinta éste código en la cuadrícula: VERDE MÚLTIPLO DE 2, AZUL MÚLTIPLO DE 3 , ROJO MÚLTIPLO DE 5".- En la caja 4, otro texto: "Tacha las parejas de porcentaje y números decimales.- En la caja 5 se encuentra un mensaje final escrito en espiral con la resolución del misterio.
Sugerencias	<p>En los juegos tipo <i>scape</i> es importante la narrativa y establecer una secuencia en la que una pista lleva a otra.</p> <p>Hasta que no llegamos a la Feria no supimos cómo fluiría la actividad, pero después de realizar el juego un buen número de personas, todas llegaron a la resolución del misterio, aunque invirtieran más de 10 minutos, ¡buena señal!</p>



Colaboradoras habéis encontrado el símbolo de la familia de los Pitágoras, el pentágono. Como ellas, habéis conseguido resguardar un misterio que se ha estado guardando desde el año 1900. Muchas gracias por vuestra colaboración y por haber certificado el éxito de este proyecto. ¡Felicitaciones!



bAaS004
JÚ1Rmc7e
lqVA7VUR
TweHtjSd
zasp9Fild
hLoul5St
OKnfdh1x
ObL0Sfw
XEdpleac
jJYUjVNe
SiZrmUwC

COLEGIO BEATA FILIPINA